

Titolo del corso:

ICT in the Classroom: Innovative tools to facilitate students learning, collaboration and creativity

Questo corso è stato pensato per gli insegnanti che desiderano ampliare le proprie conoscenze e sviluppare le proprie competenze nell'uso degli strumenti dell'intelligenza artificiale in classe .

Durante il corso, i partecipanti sono stati coinvolti in attività pratiche e utilizzo di applicazioni come:

- **Attività di team building**
- **Uso di Canva** (<https://youtu.be/uLE9ax83zks?si=qStm689JgstjpFBS>)
- **Uso dei compiti TEDED per gli studenti**
(<https://youtu.be/UcDozhiUR-4?si=GonFyC8LjKhZUIHj>)
- **Blooket - giochi competitivi**
(<https://youtu.be/61OXLotV540?si=PQB7E0kr5wWFwd2w>)
- **Plickers - gioco a tema con stampe simboliche. Assegnazione di carte stampate agli studenti.**
(https://youtu.be/wbXtSAM-M1A?si=7fn_80Pls8BQH4Yj)
- **Genially: giochi complessi e competitivi**
(<https://youtu.be/UqpRfpacb-w?si=55eFbJQPAvCzSYpU>)
- **Padlet per supportare la collaborazione e il dialogo tra studenti**
(<https://youtu.be/frk3MqivLks?si=bQzJihDkH2B5TS76>)